# Classe Cliente

## Observações

### tipoCliente criar herança com o tipo de cliente

### Sobre a compra

Um cliente tem acesso ao seu histórico de compras, podendo filtrar por categoria dos jogos ou data de compra.

## Classe Atributos

### Nome String

### Nome de usuário String

### senha String

# Classe cadastrados (tipo de cliente)

Clientes cadastrados são aqueles que apenas fazem compras ocasionais e eventualmente recebem e-mails comunicando promoções e outras novidades.

# Classe empolgados (tipo de cliente)

Os empolgados pagam uma mensalidade de R$10 e com isso obtêm um desconto de 10% em cada compra realizada.

# Classe fanáticos (tipo de cliente)

Já os fanáticos pagam uma mensalidade mais alta, R$25, mas têm direito a um desconto de 30% em cada compra.

# Classe Jogos

## GERAL

Categorias: Lançamentos, Premium, Regulares, Promoções

Esta categoria afeta o cálculo do preço de venda do jogo, de acordo com a tabela presente no anexo.

o calculo será conforme o ENUM CategoriaJogos

# ENUM CategoriaJogos

LANÇAMENTO,

PREMIUM,

REGULARES,

PROMOÇÕES

# Classe compra

Uma compra envolve a aquisição de um ou mais jogos. O valor a ser pago pela compra segue uma regra de desconto de acordo com as categorias de jogos comprados.

# Classe Direção

Direção da XulambGames precisa saber o valor mensal vendido, o valor médio das compras e os jogos extremos: o mais vendido e o menos vendido.

# Classe "Sistema" ou "APP"

Esta classe precisa salvar dados de clientes e pedidos ao encerrar sua execução, bem como carregar automaticamente estes dados antes da próxima execução.

# GERAL